Абстрактные классы

* В абстрактном классе, как и в обычном можно определить поля и методы, но в то же время нельзя создать объект или экземпляр абстрактного класса. Абстрактные классы призваны предоставлять базовый функционал для классов-наследников. А производные классы уже реализуют этот функционал.
* При определении абстрактных классов используется ключевое слово **abstract**(public abstract class Human{)

**Нельзя использовать конструктор абстрактного класса для создания его объекта.**

* Абстрактный класс может содержать абстрактный метод, который не имеет никакой реализации. Для объявления абстрактного метода используют ключевое слово **abstract**(public abstract void representation ();)

Пример:

1)Абстрактный класс Human имеет абстрактный метод representation, который ничего не возвращает, так класс Human является «чертежом» для классов наследников.

abstract class Human {  
  
 String name;  
 int age;  
  
 public abstract void representation();  
}

2)Публичный класс Vlad является наследником от класса Human. Мы вызываем метод из класса Human, в котором реализуем какую-либо логику.

public class Vlad extends Human {  
 public void representation() {  
 System.*out*.println("Меня зовут Влад!");  
 }  
}

3) В Main-е создаем объект класса Vlad и вызываем метод representation.

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 Vlad vlad = new Vlad();  
 vlad.representation();  
 }  
}

4) Запускаем программу:

